

À VOTRE TOUR DE JEU

Vous devez soit attaquer un joueur avec 1 ou plusieurs triples d'unités, soit placer un bâtiment ou une défense sur la table, soit utiliser une carte spéciale, soit jeter une carte pour pouvoir en prendre une nouvelle.

Vous pouvez aussi : Utiliser 2 triples identiques pour éliminer la défense de force égale (ex : avion pour tourelles) d'un de vos adversaires

Utiliser 3 triples identiques pour éliminer la défense de force égale (ex : avion pour tourelles) d'un de vos adversaires et lui faire subir l'équivalent de l'attaque d'un triple

Blitz : Utiliser 1 triple de soldat, de tank, d'avion et de bateau en même temps pour faire 20 points de dégât, soit le double des valeurs d'attaque prisent séparément

Big blitz : Utiliser 2 triples de soldat, de tank, d'avion et de bateau en même temps pour faire 60 points de dégât, soit le double des valeurs d'attaque prisent séparément



5

FIN DE LA PARTIE

Chaque joueur possède **100 points de vie** et la dernière personne vivante gagne la partie. Pas plus compliqué!

LEXIQUE

Missile : Accumuler 3 missiles dans une base de lancement pour pouvoir éliminer un adversaire. Il est impossible de faire cette attaque sans ce bâtiment.

Scientifique : Placer le sur la table pour doubler votre force d'attaque. Un saboteur est requis pour l'enlever

Espion : Permet de prendre la carte de son choix dans le paquet d'un adversaire.

Vous ne devez pas montrer les cartes aux autres. Débarrassez-vous de l'espion par la suite.

CRÉDITS

Auteur : Simon Lapiere
Chefs de projet : Simon Lapiere et Bruno Lapiere
Éditeur : Les Jeux Twinibro
Illustrations : Mathieu Beaulieu
Préparation instructions : Eric Caron
Testeurs : Benoit, Kevin, Roxane, Guillaume, Michael, « Big » Joe, Maxime, Evagenia, Réjean, Louise, Emilie, Vitalia

WHATZ
GAMES



6



BUT DU JEU

Vous êtes à la tête de votre armée à la quête de victoire. Accumulez les bâtiments pour construire votre armée et accumulez les défenses pour mieux vous protéger. Faites tout de même attention à ne pas disparaître de la carte le tour suivant. Ici tous les coups sont permis et il n'y a pas d'amis. Bonne partie de GENERAL!

Dans GENERAL les joueurs attaquent à tour de rôle dans le but de rendre les points de vie de leurs adversaires à zéro.

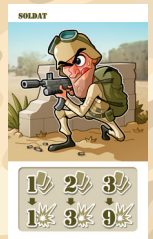
Le dernier survivant l'emporte!



1

MATÉRIEL

- 151 cartes



30



27



24



21



9



3



3



3



3



3

MISE EN PLACE

Distribuez 7 cartes à chaque joueur et placez le restant du paquet au milieu de la table. Vous ne devez pas dévoiler vos cartes à vos adversaires et **vous ne pouvez jamais avoir plus de 7 cartes dans vos mains.**

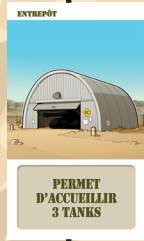
Inscrivez sur une feuille le nom de chaque joueur en leur accordant chacun 100 points de vie.



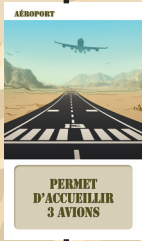
3



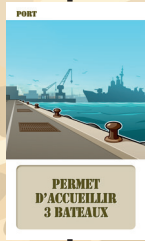
5



5



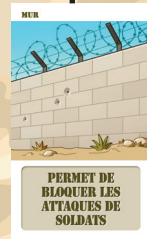
3



2



3



2



2



1



1



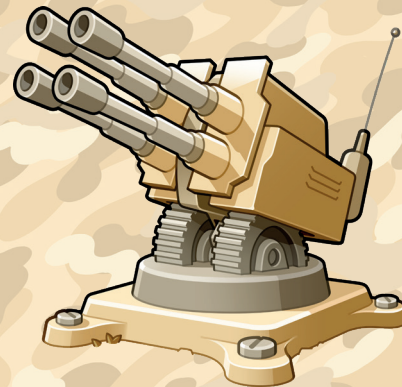
1

COMMENT JOUER

En commençant par le joueur qui aura pigé la plus haute carte, les joueurs jouent un après l'autre, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Placez des bâtiments sur la table pour pouvoir accumuler plus d'unités ou des défenses pour empêcher certaines attaques.

Utilisez des cartes spéciales pour accumuler de la vie, voler une carte d'un adversaire, détruire un bâtiment ou une défense ennemie ou rendre vos attaques plus fortes.



4